**몬스터**

**V1.0**

**2019 8 27**

**Team PLUG**

* **버전 관리**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **버전** | **내용** | **날짜** | **작성자** |
| V1.0 | 초안 작성 | 2019 8 27 | Chris |

* 개요
  + 공격 타입, 디버프 타입, 복합 타입으로 구분합니다.
  + 타입별로 전투에서 캐릭터에게 공격을 성공시켰을 때 발생하는 효과가 다릅니다.
    - 공격 타입은 캐릭터 체력 감소 효과를 발생시킵니다.
    - 디버프 타입은 방해카드 생성 효과를 발생시킵니다.
    - 복합 타입은 캐릭터 체력 감소와 방해카드 생성 효과를 모두 발생시킵니다.
    - 세부 내용은 후술합니다.
  + 타입별로 아래의 값을 갖습니다.
    - 타입 구분 없이 모든 몬스터는 체력 값을 갖습니다.
    - 공격, 복합 타입의 몬스터는 공격력 값을 갖습니다.
    - 디버프, 복합 타입의 몬스터는 방해카드 그룹 값을 갖습니다.
    - 각 타입별 정리표

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **구분** | **체력** | **공격력** | **방해카드 그룹** |
| 공격 타입 | O | O | X |
| 디버프 타입 | O | X | O |
| 복합 타입 | O | O | O |

* 기능 정의
  + 캐릭터 체력 감소 효과
    - 몬스터가 가진 공격력 값만큼 캐릭터의 체력을 감소시킵니다.
  + 방해카드 생성 효과
    - 몬스터가 가진 방해카드 그룹에서 무작위 방해카드 하나를 행동슬롯에 생성합니다.
    - 행동슬롯에 생성 시, 생성 위치는 무작위로 결정합니다.
    - 이미 방해카드가 생성되어 있는 행동슬롯에는 방해카드가 생성되지 않습니다.
    - 만약 모든 행동슬롯에 방해카드가 생성되어 있다면 효과를 적용하지 않습니다.
  + 방해카드 그룹
    - 지정된 개수만큼의 방해카드 종류로 구성된 그룹입니다.
    - 디버프, 복합 타입의 몬스터는 반드시 하나의 방해카드 그룹을 갖습니다.
    - 몬스터별로 가지고 있는 방해카드 그룹이 다를 수 있습니다.
    - 하나의 방해카드 그룹에 같은 종류의 방해카드가 둘 이상 있을 수 없습니다.